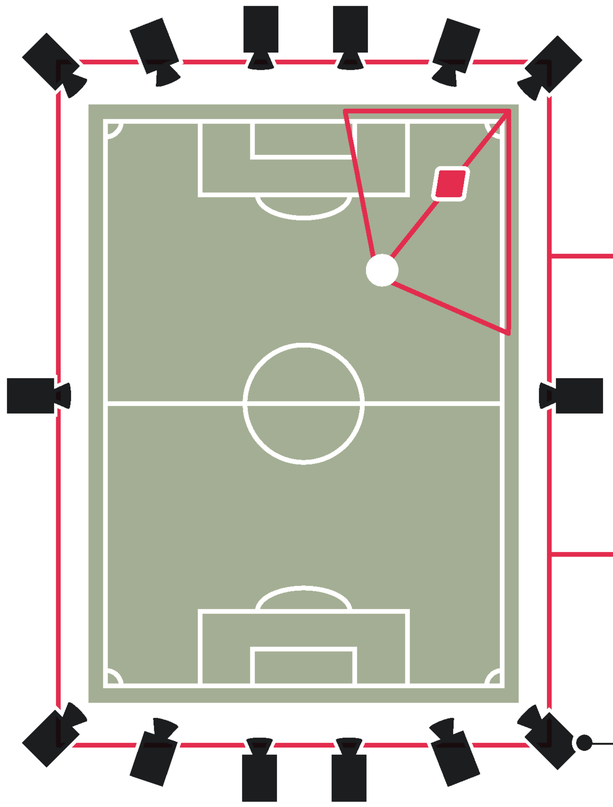
System Hawk-Eye wykorzystuje kamery rozmieszczone wokół boiska. Do ustalenia dokładnej pozycji piłki potrzebny jest obraz z co najmniej trzech kamer

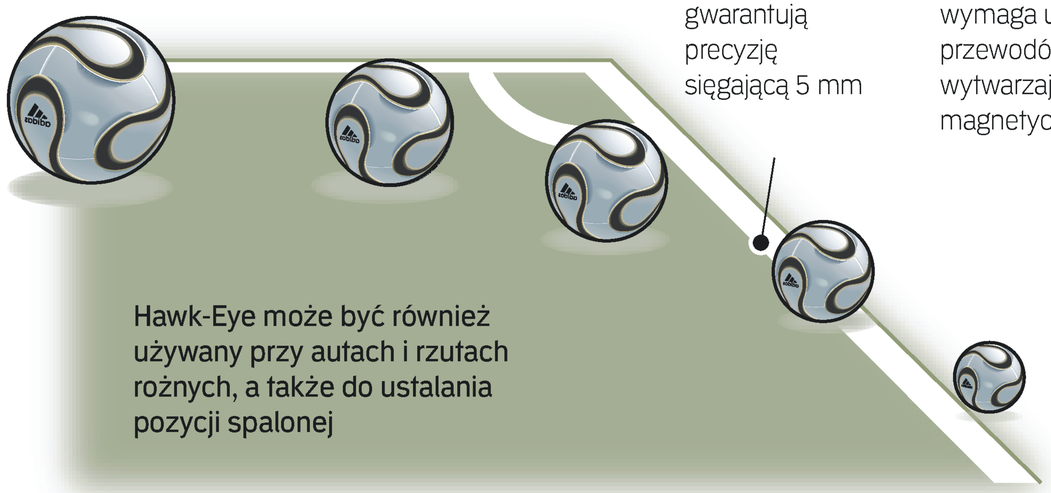
Cairos wymaga dodatkowej instalacji elektrycznej w murawie boiska i wokół, a także specjalnych piłek



Obrazy z kamer

Obrazy trafiają do komputera, który poddaje je analizie. Informacja o golu trafi do sędziego w ciągu 0,5 sekundy

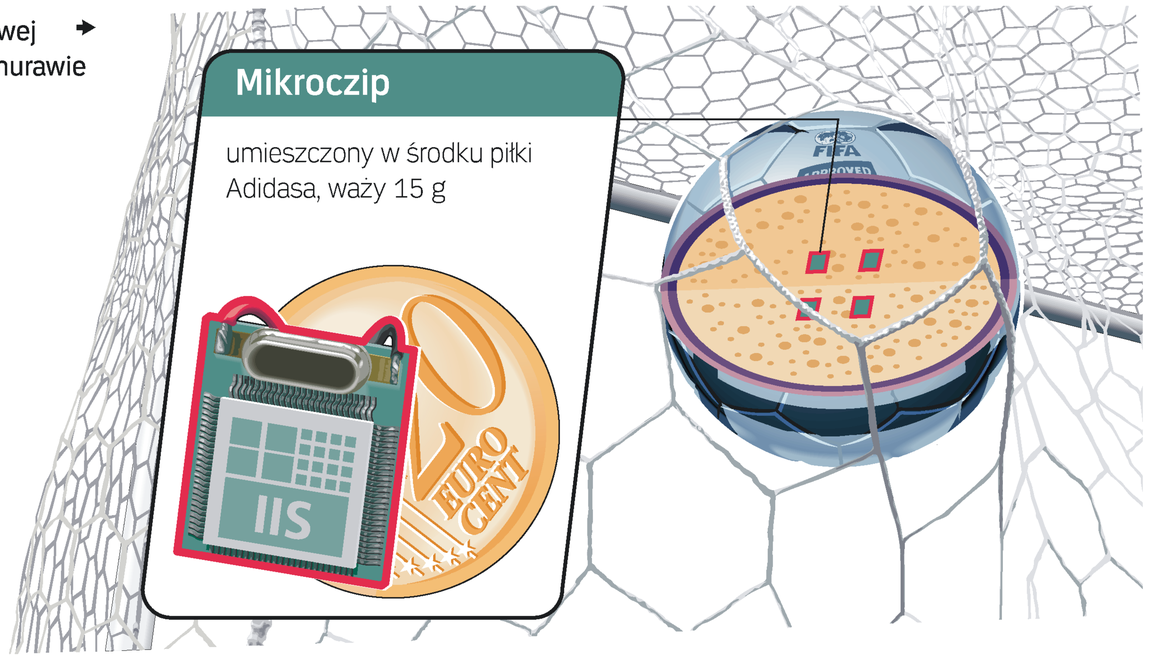
Kamery gwarantują precyzję sięgającą 5 mm

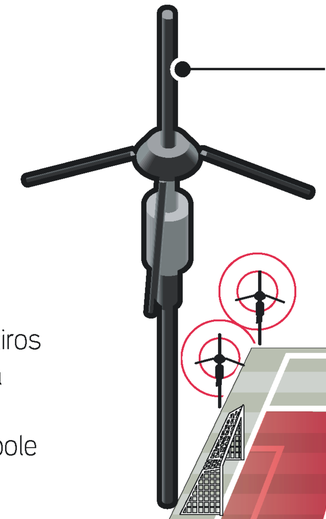


Hawk-Eye może być również używany przy autach i rzutach rożnych, a także do ustalania pozycji spalonej

Mikroczip

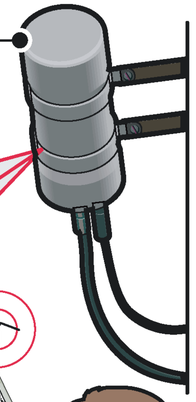
umieszczony w środku piłki Adidasa, waży 15 g



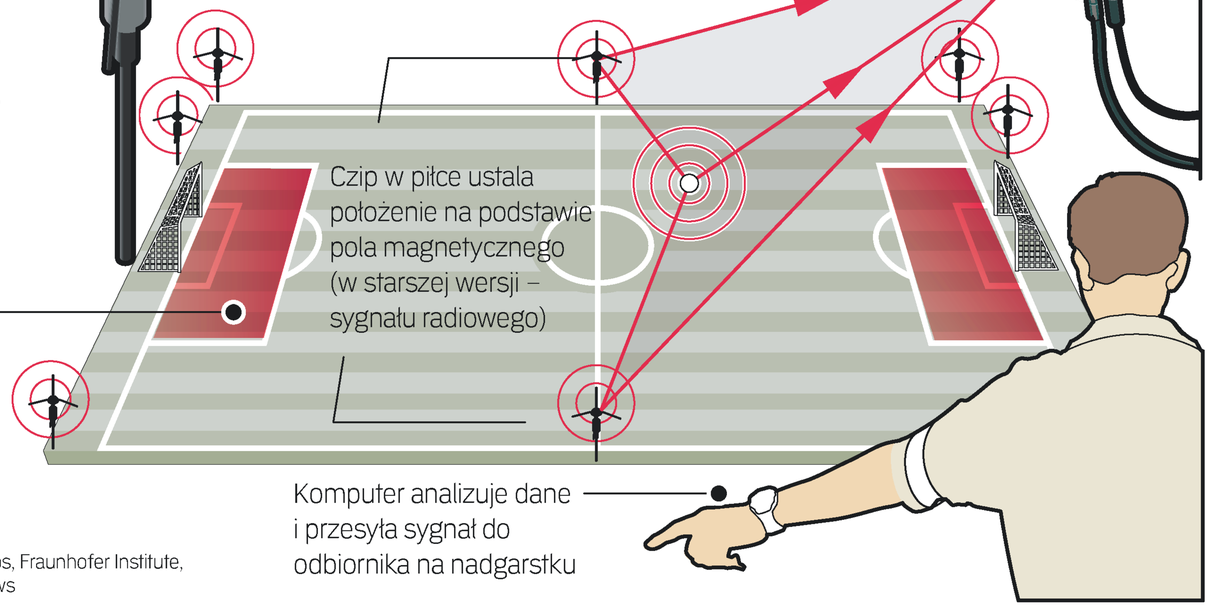


Pierwsza wersja systemu wymagała instalacji anten radiowych. Okazała się jednak mało dokładna

Informacje trafiają do anten rozmieszczonych wokół boiska



Udoskonalony Cairos wymaga ułożenia przewodów wytwarzających pole magnetyczne



Czip w piłce ustala położenie na podstawie pola magnetycznego (w starszej wersji – sygnału radiowego)

Komputer analizuje dane i przesyła sygnał do odbiornika na nadgarstku

źródło: Cairos, Fraunhofer Institute, Graphic News